

Moje Potwory (My Monsters) LONDJI

Gra zwinnościowo - obserwacyjna

KIEDYŚ, KIEDYŚ, DAWNO TEMU BYŁ SOBIE ...

potwór! A dokładnie wiele potworów, w różnych kolorach, z cętkami, łuskami, futrem... Potwory wszelkiego rodzaju!

Liczba graczy: 2 - 6 osób

Wiek graczy: w zależności od poziomu gry (od 4, 5 do 7 roku)

Przybliżony czas gry: 15 minut

ELEMENTY W OPAKOWANIU GRY:

60 elementów potworów

- 20 x głowa (w 5 kolorach i 4 teksturach)

- 20 x tułów (w 5 kolorach i 4 teksturach)

- 20 x nogi (w 5 kolorach i 4 teksturach)

4 kości do gry

- 1 x z kolorami

- 1 x z teksturami (futrany, łuskowaty, cętkowany i gładki)

- 1 x z elementami potworów (głowa, tułów, nogi)

- 1 x do gry na zaawansowanym poziomie

CEL GRY:

Skompletować jak największą ilość potworów za jak największą ilość punktów

PRZED ROZPOCZĘCIEM GRY:

Potasujcie i rozłóżcie na stole wszystkie 60 elementów potworów kolorową stroną

Wybierzcie ilość kości w zależności od poziomu na jakim chcecie grać:

POZIOM WSTĘPNY (4 lata): kość z kolorami + kość z elementami potworów

POZIOM PODSTAWOWY (+5 lat): kość z kolorami + kość z teksturami + kość

z elementami potworów

POZIOM ZAAWANSOWANY (+7 lat): kość z kolorami + kość z teksturami + kość

do zaawansowanego poziomu

GRA:

Grę rozpoczyna ten gracz, który ostatnio widział potwora pod swoim łóżkiem ;))

Gracz rzuca wszystkimi kośćmi na raz (w zależności od poziomu gry)

Wszyscy gracze patrzą na wyrzucone rysunki i kolory na kościach i szukają właściwej części pośród tych znajdujących się na stole. Kto jest najszybszy i znajdzie pasującą część kładzie ją przed sobą.

Gracz może podczas jednego rzutu kostką wziąć 1 część (na stole jest więcej pasujących elementów)

ZNACZENIA - WARTOŚCI NA KOŚCIACH DO GRY:

Kolory

roz / czerwony / żółty / niebieski / fiolet / dowolny kolor

Tekstury

cętki / łuski / futro / gładki / dowolna tekstura / -1

oddają jedną posiadaną część potwora na stół, wskazaną przez dwie pozostałe kości, elementy wracają do gry.

Elementy poziomu podstawowego / Elementy poziomu zaawansowanego

głowa / korpus / nogi / nie głowa / nie korpus / nie nogi

Gracz ma za zadanie spróbować stworzyć potwora z części ciała:

1 część głowy + 1 część ciała + 1 część nóg

ZASADY GRY:

- Jeśli wartości na wyrzuconych kościach wskazują element potwora posiadany przez innego gracza, to można go umu zabrać! Gracz, aby chronić swój element, jeśli zauważy chęć jego zabrania powinien krzyknąć: Potwory!

- Jeśli gracz krzyknie Potwory! przez pomyłkę to musi oddać jeden ze swoich zebranych części na stół

- Elementy zebrane przez gracza mają być ułożone przed nim, na stole, mają być też dostępne i widoczne dla pozostałych graczy

- Ułożony potwór składający się z 3 części w tym samym kolorze i o tej samej teksturze to SUPER Potwór

- Ułożony SUPER Potwór jest chroniony aż do końca gry - jego części nie mogą być rozdzielone do końca gry

KONIEC GRY

Gra kończy się, gdy wśród wszystkich graczy zostaną stworzone 3 SUPER Potwory

Natępnie gracze patrzą na stworzone przez siebie potwory i dodają punkty:

- Potwory w różnych kolorach i w różnych teksturach: 1 punkt

- Potwory w tych samych kolorach: 2 punkty

- Potwory w tych samych teksturach: 2 punkty

- SUPER Potwory (te same kolory i te same tekstury) 3 punkty

Wygrywa gracz z największą ilością punktów.

Dystrybucja w Polsce: TOYKI.pl

